

Link do produktu: <https://krainamateracy.pl/przescieradelko-hevea-milusie-200x80-p-842.html>

Prześcieradełko Hevea Milusie 200X80



Cena	165,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	2 - 3 dni roboczych
Producent	Fabryka Materaców HEVEA S. C.

Opis produktu

Hevea Milusie - nowa linia oddychających i przyjaznych środowisku tekstyliów dla dzieci. Wyjątkowo miłe w dotyku, elastyczne prześcieradło z gumką HEVEA MILUSIE to nowa propozycja do sypialni każdego dziecka. Wykonane z najwyższej jakości mięsistej dzianiny elastycznej typu Jersej, spełni oczekiwania najbardziej wymagających rodziców. Cechuje się miękkością i delikatnym chwytem. Odpowiednio dobrana gęstość splotu i gramatura zapewni długotrwałe zastosowanie na materacach, a także możliwość wielokrotnego prania bez uszczerbku w jakości.

Prześcieradło nie farbuje i można je prać w temp. do 60 st. C. Gumka mocująca wszyta w tunel zapewni optymalne zabezpieczenie materaca i stworzy higieniczne podłoże do spania. Produkt polski, zaprojektowany i wykonany w Polsce przy udziale największego producenta jakościowych dzianin w Polsce - Zakładów Tekstylnych Dzieciarskich TEOFILÓW. Odpowiednie dla wysokości materaca od 7 do 15 cm - idealne do wszystkich dziecięcych materaców HEVEA.



Bawełniane prześcieradło z gumką Milusie dedykowane jest do wszystkich materacy HEVEA. Wykonane z miękkiego, mięsistego jerseyu w subtelne pastelowe kolory doskonale ozdobi każdą dziecięcą sypialnię. Produkowane w wielu rozmiarach, także tych nietypowych. Oddychająca dzianina zapewni wyjątkowy komfort snu i odpoczynku każdemu małemu użytkownikowi. Można prać w temp. do 60st. (nie odbarwia się).

ZASTOSOWANIE: na materace do łóżeczek szczebelkowych i turystycznych do wysokości 14 cm.

GWARANCJA: 2 lata na produkt

Atesty i Certyfikaty: EKO-TEX STANDARD 100, Bezpieczny dla niemowląt, Bezpieczny dla dziecka, Przyjazny dla człowieka.

100% bawełna

Produkt posiada dodatkowe opcje:

Kolor/wzór prześcieradła: Corgi Granat , Corgi Patchwork , Corgi Szare , Corgi Turkus , kropeczki szare